

Règlement Ride and Bike

Restrictions

Un cavalier et un cycliste forment ensemble une équipe.
Ouvert aux cavaliers B (degré 1 ou 2) ou R/N (degré 2).
Hauteur des obstacles: degré 1 : 80cm pour les non-licenciés uniquement
ou degré 2 : 90cm cavaliers B ou R/N.

Le port du casque est obligatoire pour les cyclistes et les vélos électriques ne sont pas admis. Les cavaliers doivent se présenter en tenue correcte selon le règlement de saut FNCH.

Déroulement

L'équipe est composée d'un cavalier de saut (avec brevet ou licence) et d'un cycliste. Le cavalier commence en premier. Il déclenche le temps en franchissant la ligne de départ et effectue un parcours de saut de sept obstacles. Le cycliste attend derrière la ligne de départ/d'arrivée.

Lorsque le cavalier a terminé son parcours, il franchit la ligne d'arrivée. Dès que le cavalier a passé la ligne, le cycliste peut commencer son parcours. Les obstacles du cycliste sont numérotés et seront expliqués avant le début de l'épreuve.

Une fois que le cycliste a terminé son parcours, il déclenche l'arrêt du chrono en franchissant la ligne d'arrivée.

Barème du cavalier

Barème A au chrono selon le règlement de saut FNCH.

Si un cavalier est éliminé suite à 3 désobéissances ou à une chute, l'équipe se verra attribuer 20 points de pénalité. Le cycliste effectue tout de même son parcours une fois que le cavalier a franchi la ligne d'arrivée à pied.

Barème du cycliste

Barème A au chrono. Le chrono ne s'interrompt pas entre le cavalier et le cycliste.

Si un obstacle n'est pas effectué correctement (le cycliste fait tomber/touche des objets qu'il n'est pas autorisé etc), 4 points de pénalité sont comptabilisés par erreur. Si le cycliste pose un pied au sol ou sur un obstacle pendant son parcours, ceci est considéré comme une erreur et pénalisé avec 4 points.

Classement

L'épreuve est remportée par l'équipe terminant le parcours en comptabilisant le moins de points de pénalité et le temps le plus rapide.